

REGOLAMENTO DISCIPLINA

Absolute Five

Regola 1 CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

L'ignoranza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dalla A.S.D. Absolute Five NON PUO' ESSERE INVOCATA A NESSUN EFFETTO.

Regola 2 CLASSIFICA

La classifica, di qualsiasi manifestazione (campionati o tornei) essa sia, è stabilita in base ai seguenti parametri:

VITTORIA = 3 punti
PAREGGIO = 1 punto
SCONFITTA = 0 punti

Dovendo stabilire una graduatoria in caso di parità tra due squadre a parità di punti, si applicherà il seguente criterio:

- 1) scontri diretti (punti);
- 2) differenza reti negli scontri diretti;
- 3) miglior classifica disciplina generale (vedere Regola 39);
- 4) differenza reti generale;
- 5) maggior numero di reti realizzate;
- 6) in caso di persistente parità si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

Dovendo stabilire una graduatoria in caso di parità tra tre o più squadre a parità di punti, si applicherà il seguente criterio:

- 1) classifica avulsa (punti nella speciale classifica relativa agli scontri diretti tra le squadre coinvolte);
- 2) differenza reti negli scontri diretti (relativa agli scontri diretti tra le squadre coinvolte);
- 3) miglior classifica disciplina generale (vedere Regola 39);
- 4) differenza reti generale;
- 5) maggior numero di reti realizzate;

in caso di persistente parità si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

Regola 3 FACOLTA' DELL' A.S.D. ABSOLUTE FIVE

La A.S.D. Absolute Five può in ogni momento disporre modifiche e variazioni che si rendano, a suo insindacabile giudizio, necessarie allo svolgimento delle attività a Comunicato Ufficiale già pubblicato.

Regola 4 DOCUMENTI UFFICIALI

Alle finalità di espletare i compiti di Giustizia Sportiva, sono considerati documenti ufficiali:

- referto arbitrale;
- referto osservatore di lega;
- referto osservatore speciale;
- comunicati ufficiali
- documenti ufficiali di autorità civili;
- filmati e registrazioni.

Regola 5 TESSERAMENTI

La completezza dei documenti d'iscrizione vincola l'ammissione al campionato di un giocatore. Sono necessari a questo fine il modulo d'iscrizione, compilato in ogni sua parte, una fotocopia di un documento d'identità, il certificato medico, due foto tessera.

La richiesta di tesseramento per gli atleti NON può essere effettuata dopo che si siano giocati due terzi delle gare per quel che riguarda un campionato. Per i tornei di breve durata si possono tesserare entro l'inizio dell'ultima gara dei gironi regolamentari, salvo eventuali disposizioni comunicate sul regolamento dei tornei stessi. Non è permesso il tesseramento di un giocatore per più di una squadra.

Sono autorizzati alla disputa delle gare dell'ASD Absolute Five solamente i giocatori in possesso della tessera dell'Associazione, e quindi tesserati e tutelati da copertura assicurativa ACSI in caso di infortunio. Un giocatore regolarmente tesserato potrà, in caso di momentaneo smarrimento del tesserino, scendere in campo mediante riconoscimento arbitrale via documento d'identità.

Qualsiasi giocatore non tesserato in qualità di socio per l'A.S.D. Absolute Five che scenderà ugualmente in campo in una competizione organizzata dalla suddetta Associazione, rende la squadra in cui viene schierato passibile di perdita della gara a tavolino in caso di ricorso degli avversari; non essendo autorizzato dall'Associazione Sportiva Dilettantistica Absolute Five alla disputa della gara organizzata dalla suddetta Associazione, l'Associazione Absolute Five, ed ogni altro

organo locale e nazionale dell'ACSI, non è in nessun modo, ed in nessun caso, responsabile di incidenti, fatti o danni, volontari od involontari, che quel giocatore possa subire personalmente o cagionare ad altre persone o cose.

Regola 6 REVOCA DEL TESSERAMENTO

Solamente per la partecipazione all'attività sportiva il tesseramento può essere revocato ed annullato dalla A.S.D. Absolute Five per accertata irregolarità che ne determina l'illegittimità.

Regola 7 SVINCOLI TESSERATI

I tesserati possono ottenere lo svincolo annuale per le seguenti condizioni:

- 1) Rinuncia del tesserato solamente prima di aver giocato nell'anno di gioco con la squadra da cui vuole svincolarsi.
- 2) Per rinuncia della squadra stessa, che per iscritto dovrà dichiarare alla A.S.D. Absolute Five la rinuncia volontaria al giocatore in oggetto.

Qualora per un qualsiasi motivo sorgessero contrasti tra i tesserati e la squadra sarà l'A.S.D. Absolute Five ad assumersi l'onere di decidere in merito alla controversia.

Non sono ammessi svincoli dopo che si siano giocate due terzi delle gare di un campionato. Per i tornei di breve durata non sono ammessi svincoli, salvo eventuali disposizioni comunicate sul regolamento dei tornei stessi.

Regola 8 CERTIFICATO MEDICO

Per il tesseramento dei giocatori è fatto obbligo alle squadre di ottemperare a quanto disposto dalla legge n° 91 del 23-03-1981 e dal D.M. 18-02-1982, riguardante le norme della tutela sanitaria relativa alle attività agonistiche, che prevede un certificato di idoneità sportiva rilasciato da uno dei Centri di Medicina dello Sport. Il legale rappresentante della squadra deve depositare all'ASD Absolute Five una dichiarazione sottoscritta in cui dichiara sotto la sua responsabilità, che la legge è stata soddisfatta da tutti i tesserati.

Regola 9 PREMIAZIONI

Tutte le squadre premiate che per qualsiasi motivo che NON si presenteranno alla premiazione alla data stabilita dalla A.S.D. Absolute Five verranno considerate rinunciatarie al premio stesso e non avranno più il diritto di pretenderlo.

Regola 10 CAMPI ED ORARI DI GIOCO

Le gare dovranno essere disputate nelle date e negli orari stabiliti dalla A.S.D. Absolute Five e riportati sui Comunicati Ufficiali. IMPORTANTE: non verranno neppure prese in esame le richieste di spostamento gare se non comunicate con almeno 62 ore di anticipo rispetto all'inizio della gara in programma. La richiesta dovrà essere effettuata via telefonica, non saranno accettate richieste via mail. Il responsabile della squadra che ha chiesto lo spostamento dovrà chiedere la concessione di tale deroga al responsabile della squadra avversaria, ed il cambiamento di giorno e/o orario verrà ufficializzato solamente nel caso in cui la squadra avversaria accetti la richiesta. Saranno consentiti spostamenti solo se la partita verrà disputata entro i 7 giorni successivi alla data originaria (inclusi festivi) e sullo stesso terreno di gioco preposto all'evento. Ogni squadra ha un bonus massimo durante il campionato di 2 richieste di spostamento, siano esse concluse con esito positivi o meno. Questo per facilitare la trasparenza del calendario ed evitare la disparità tra una e l'altra squadra.

Per quel che riguarda i tornei di breve durata non sono possibili cambiamenti di calendario.

Alle squadre che dovessero richiedere il doppio arbitro verrà addebitata la somma di € 20.

Regola 11 REGOLAMENTI TECNICI

Per le regole di gioco l'ASD Absolute Five si attiene al Regolamento Ufficiale della Lega Calcio a 5. Unica variazione rispetto al medesimo l'intervento scivolato:

è fallo di punizione diretto tentare di giocare il pallone intervenendo in scivolata su un avversario che sia in possesso di palla o che sia in procinto di giocarlo (contrasto scivolato).

La A.S.D. Absolute Five può adottare norme e regolamenti sperimentali diversi per particolari manifestazioni sportive o campionati gestiti in proprio.

Per quel che riguarda il calcio a 7 non esiste un Regolamento Ufficiale per la medesima disciplina, pertanto qualsiasi manifestazione Absolute Five si attiene al Regolamento Ufficiale della Lega Calcio a 11 (presente sul sito internet nella sezione Regolamenti), eccezion fatta per le seguenti regole:

- i cambi sono volanti e senza preclusione di numero
- i tempi sono di 25' ciascuno
- esiste il fuorigioco solamente sui calci di punizione, con l'uomo che si ritrova in posizione irregolare piazzato oltre la linea che delimita l'area di rigore o le linee immaginarie che delimitano lo spazio fra l'area di rigore e la linea laterale.

Si ricordano alcune norme basilari:

- le rimesse laterali devono essere battute con le mani,
- non viene adottata la regola dei falli cumulativi,

- la rimessa dal fondo deve essere battuta con i piedi, a palla ferma all'interno dell'area di rigore; può essere battuta sia dal portiere che da un giocatore, e **non viene considerato un calcio di punizione quindi sui propri sviluppi non esiste fuorigioco.**

Regola 12 PALLONI DI GARA

Per tutte le gare di qualsiasi manifestazione, torneo o campionato, dell'A.s.d. Absolute Five è obbligatorio l'uso del pallone fornito dall'Organizzazione. In caso di variazione particolare della suddetta regola, fa fede il Regolamento Generale della singola manifestazione.

Per quel che riguarda il calcio a 5 è obbligatorio sempre e comunque l'uso di un pallone regolamentare n.4 a rimbalzo controllato, pena l'annullamento della gara con la conseguente sconfitta a tavolino di entrambe le contendenti.

Regola 13 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI

La squadra ed i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa. La A.S.D. Absolute Five è responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

E' necessario che ad ogni infortunio le squadre consegnino tutta la documentazione di merito ad un responsabile dell'A.S.D. Absolute Five entro 5 giorni dallo stesso infortunio.

Squadre e tesserati possono contrarre privatamente delle polizze assicurative.

Regola 14 PERSONE AMMESSE SUL TERRENO DI GIOCO

Sono ammesse sul terreno di gioco, oltre a 7 giocatori di riserva che devono sostare in tuta seduti in panchina senza passeggiare lungo la linea del campo di destinazione, N° 3 dirigenti, purché regolarmente tesserati per la squadra in cui sono in distinta. Un dirigente assumerà la funzione di dirigente responsabile.

Regola 15 IMPRATICABILITA' DEL TERRENO DI GIOCO

E' l'arbitro designato per la gara ad avere esclusiva competenza per esprimere un giudizio sull'impraticabilità del campo, sia esso per intemperie o per qualsiasi altra causa. Il direttore di gara può procedere all'accertamento sulle condizioni del terreno di gioco prima dell'ora fissata della gara, ove siano presenti i capitani delle squadre, ma la decisione resta comunque affidata all'insindacabile giudizio dell'arbitro. Qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara l'arbitro può prescindere dalla identificazione dei giocatori.

Nel caso in cui l'impraticabilità o l'indisponibilità di un campo sia accertata dall'ASD Absolute Five, l'Associazione ha la facoltà rinviare anticipatamente le gare che dovessero svolgersi su quel terreno.

Regola 16 TEMPISTICHE PARTITE

In qualsiasi gara ed evento organizzato dall'ADS Absolute Five, salvo variazione previste sul regolamento generale della manifestazione, i tempi di gioco sono fissati in 25' per tempo con intervallo di 5'.

Il tempo massimo di attesa per la presentazione delle squadre in campo è fissato nella durata massima di 10 MINUTI, intendendo con questi la presenza sul rettangolo di gioco.

Regola 17 RINUNCE

Le squadre che non si presenteranno entro il termine specificato alla Regola 16 saranno considerate rinunciarie a tutti gli effetti, con la conseguente perdita della gara a tavolino con il punteggio di 6-0 e la penalizzazione di un punto in classifica generale. Le penalizzazioni sopra indicate valgono anche per le rinunce preavvisate oltre le 62 ore antecedenti alla gara.

Le ammende per rinuncia non preavvisata alla gara, o preavvisata oltre le 62 ore antecedenti alla gara stessa, sono definite in modo vincolante secondo quanto segue:

- 1° rinuncia: 20 €

- 2° rinuncia: 30 €

- 3° rinuncia: esclusione dal campionato con la perdita di tutte le somme a qualsiasi titolo versate.

Regola 18 RITIRO DAL CAMPIONATO

Se una squadra, per qualsiasi motivo, dovesse ritirarsi da un campionato o da un torneo, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione di qualsiasi somma già versata, cauzione inclusa.

In termine di classifica, per il proseguo del campionato, cosa comporta il ritiro di una squadra:

Se il ritiro avviene prima della fine del girone di andata tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.

Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di andata verranno considerati validi i risultati conseguiti, mentre quelli del girone di ritorno saranno considerati nulli.

Se il ritiro avviene a 6 giornate dalla fine del campionato alle squadre che dovranno incontrarla verrà assegnata gara vinta per 6 - 0.

Regola 19 POSSIBILI INCONVENIENTI PRE-GARA

IDENTICO COLORE MAGLIE DA GIOCO. E' compito della squadra ospitante o comunque della prima nominata, cambiare la propria maglia in caso di stesso colore. La squadra ospitata o seconda nominata conserverà i propri colori sociali.

NUMERO MINIMO DI GIOCATORI. L'arbitro designato non potrà dare inizio alla gara nel caso in cui una squadra si presentasse in campo con un numero inferiore a 3 giocatori. La medesima squadra sarà considerata rinunciataria con le conseguenze riportate alla Regola 17. Qualora, durante la gara in corso, una squadra dovesse rimanere con meno di 3 giocatori (per infortunio, espulsioni, ecc.), l'arbitro decreterà la fine della disputa; spetterà al Giudice Sportivo prendere le decisioni in merito.

ASSENZA DEL DIRETTORE DI GARA. Se l'arbitro designato all'evento all'ora di inizio della gara non fosse presente sul terreno di gioco, le due squadre sono obbligate ad attenderlo sul campo per un periodo pari alla durata di un tempo della gara. Oltre tale termine la gara si intende posticipata, con le due squadre che hanno la possibilità di accordarsi sul recupero da disputarsi entro un mese dalla data della partita non disputata. Se entro tale termine (un mese) la gara non verrà disputata la data del recupero verrà decisa senza possibilità di smentita dall'ASD Absolute Five.

Regola 20 DISTINTA GIOCATORI

Prima di ogni gara la squadra deve obbligatoriamente presentare all'arbitro, 10 minuti prima dell'ora stabilita per l'inizio della partita, due distinte di gara compilate correttamente, senza cancellazioni o simboli direzionali vari. E' obbligo presentare esclusivamente le distinte dell'ASD Absolute Five, scaricabili dal sito internet www.absolute5.it nella sezione "regolamenti".

Una qualsiasi parte della seguente regola non rispettata prevede una sanzione di € 5.

Si rammenta alle squadre che qualora risultassero in distinta dei dirigenti o giocatori non aventi diritto alla partecipazione alla gara nei confronti della squadra e degli stessi, verranno presi i provvedimenti previsti dal regolamento.

Gli arbitri sono una parte attiva ed indispensabile nel gioco del calcio, per questo devono essere rispettati ed aiutati, nonchè è obbligatorio evitare ogni comportamento che possa ledere l'autorità ed il prestigio. Ambedue le squadre devono procedere alla difesa del lavoro dell'arbitro prima, dopo e durante la gara; in caso contrario saranno presi i provvedimenti necessari.

Regola 21 EVENTUALI RECLAMI

Qualsiasi tipo di reclamo deve essere inviato in forma scritta alla mail info@absolute5.it, entro e non oltre le 48 ore dopo l'inizio della gara per cui è previsto il reclamo stesso, accompagnato da una tassa di reclamo di euro 50,00.

I reclami/ricorso per eventuali squalifiche saranno invece accettati, sempre in forma scritta via mail, solamente non oltre le 48 ore dopo la compilazione della disciplina da parte della commissione operante (il sabato mattina, salvo casi eccezionali comunque preventivamente stabiliti), accompagnate da una tassa reclamo di € 20,00.

Se non saranno rispettate scrupolosamente questa norme i reclami verranno respinti per vizio di forma.

Per i tornei a breve durata valgono i tempi stabiliti nei regolamenti dei tornei stessi. Negli eventuali spareggi o play-off dei campionati i reclami dovranno essere preannunciati per iscritto entro trenta minuti dalla fine della gara (all'arbitro; entro le 24 ore successive dovrà essere presentata la documentazione necessaria comprovante la materia del reclamo).

Regola 22 PAGAMENTI

Nella quota di iscrizione sono comprese: iscrizione, campi, arbitri, fasi finali e spese di gestione.

Il pagamento potrà essere effettuato in una unica soluzione, da versarsi tramite assegno " Non trasferibile" intestato alla ASD Absolute Five.

Il pagamento relativo al tesseramento dei giocatori può essere fatto anche in contanti, ma sempre nella data in cui viene saldata l'iscrizione.

Sarà tuttavia possibile utilizzare delle particolari forme di pagamento rateale, nei modi e nelle forme che saranno comunicati verbalmente fra il responsabile dell'Associazione e quello della squadra.

La cauzione di Euro 50 deve essere versata all'atto dell'iscrizione, a fine campionato verrà restituita per intero salvo detrazioni per ammende.

Regola 23 PUNTUALITA' PAGAMENTI

Per esigenze fiscali ed amministrative da parte dell'ASD Absolute Five si raccomanda alle squadre massima puntualità, entro i termini stabiliti ovviamente, per il versamento del contributo associativo e delle quote associative. Il ritardo entro i 7 giorni rispetto alle date stabilite, comporterà l'applicazione di una ammenda di €. 15. Un ulteriore ritardo porterà all'applicazione della Regola 24 (PRELIEVO COATTIVO) del Regolamento Disciplina. Il prelievo coattivo può essere adottato dalla ASD Absolute Five tramite l'arbitro o altro delegato prima dell'inizio della gara. IL MANCATO PAGAMENTO O IL RIFIUTO DELLO STESSO da parte della squadra impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla partita. Trascorsi i 10 minuti regolamentari di attesa la squadra sarà considerata a tutti gli effetti rinunciataria alla gara con le dovute conseguenze previste dalla Giustizia Sportiva (vedi Regola 17).

Regola 24 PRELIEVO COATTIVO

Per le squadre inadempienti economicamente nei pagamenti, di qualsiasi natura essi siano, sarà adottato dalla ASD Absolute Five il prelievo coattivo prima dell'inizio della gara.

Il rifiuto della squadra di ottemperare alla richiesta impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara con la conseguenza di ritenere la squadra rinunciataria alla partita a tutti gli effetti.

Regola 25 ISCRIZIONE SQUADRE

L'iscrizione delle squadre permette a queste ultime di partecipare a tutte le manifestazioni organizzate dagli Organi Direttivi.

L'iscrizione si presume accolta qualora, decorsi 10 giorni, la domanda stessa non sia stata rifiutata dai medesimi Organi Direttivi.

La legale rappresentanza della squadra compete ad ogni effetto al Dirigente responsabile ed al capitano.

Regola 26 ESCLUSIONI

L'esclusione di una squadra può essere deliberata dagli organi Direttivi per:

- comportamento contrastante con lo Statuto ed i regolamenti della ASD Absolute Five o dell' ACSI;
- mancato pagamento del contributo;
- mancato pagamento delle quote associative.

Regola 27 ORDINE PUBBLICO

Le squadre che prendono parte ad una gara organizzata dall'ASD Absolute Five hanno il dovere di mantenere l'ordine pubblico prima, dopo e durante la partita, fuori e dentro il rettangolo di gioco. **Lo scopo amatoriale del campionato/torneo non deve mai essere dimenticato.** Qualsiasi comportamento di un tesserato che vada al di fuori di quest'ottica di gioco sarà sanzionato con il massimo della pena possibile. Le squadre dovranno e potranno usare tutti i provvedimenti che si rendano necessari per il suddetto mantenimento dell'ordine pubblico, compresa la richiesta della Forza Pubblica qualora sia necessario.

Regola 28 ILLECITO SPORTIVO

Squadre, Dirigenti e tesserati devono rispondere di illecito sportivo se compiono o permettono atti diretti ad alterare lo svolgimento, o il risultato, di una o più gare, nonché azioni che possano alterare il normale corso del campionato/torneo. I tesserati che si rendono colpevoli di illecito sportivo saranno puniti con una squalifica non inferiore ai 6 mesi. Il Giudice Sportivo può deliberare, in base alla gravità dei comportamenti, il ritiro del tesserino per la stagione sportiva in corso. In base alla gravità dell'illecito gli Organi Disciplinari dell'ASD Absolute Five hanno la possibilità di escludere dal campionato, e da qualsiasi evento organizzato dall'Associazione, le squadre o i tesserati colpevoli.

Le squadre, ed i loro tesserati, hanno l'obbligo di segnalare all'ASD Absolute Five quanto in loro sapere direttamente od indirettamente: l'omessa denuncia viene punita con le sanzioni previste dal regolamento di disciplina. Nell'ipotesi di omessa denuncia, qualora non si raffiguri la partecipazione o complicità nell'illecito sportivo, i tesserati sono puniti con la sanzione della squalifica per 2 mesi.

La ASD Absolute Five si riserva la facoltà d'intervento d'ufficio qualora venisse a conoscenza di fatti, anche se non denunciati da squadre o tesserati. Per quel che riguarda invece la partecipazione alle gare di giocatori non aventi diritto, perché squalificati, è la squadra danneggiata che deve esporre reclamo scritto entro i termini previsti dalla Regola 21.

Regola 29 COMPORTAMENTO TESSERATI

Le squadre sono ritenute responsabili, a titolo di responsabilità soggettiva, per i comportamenti dei propri tesserati e dei propri sostenitori su qualsiasi campo siano previste gare organizzate dall'ASD Absolute Five. Oltre che alle infrazioni dei propri tesserati le squadre, e quindi i loro legali rappresentanti, sono responsabili dei danni commessi a titolo di dolo alle persone ed alle cose durante ed alla fine delle gare.

I tesserati rispondono direttamente delle infrazioni al regolamento, e potrebbero essere chiamati a rispondere dei reati previsti dal C.P. vigente, commessi contro altri tesserati o componenti gli organi della ASD Absolute Five, ivi compresi i quadri arbitrali.

Regola 30 INTERRUZIONE O PROSECUZIONE PRO - FORMA DELLA GARA

E' facoltà dell'arbitro astenersi dalla prosecuzione della gara quando si verificano fatti che a suo giudizio sono pregiudizievoli all'incolumità propria e dei giocatori, comunque tali da non permettere di dirigere la gara con imparzialità e piena indipendenza di giudizio.

In alternativa l'arbitro può continuare la gara "pro - forma" per fini cautelativi o di ordine pubblico.

E' facoltà dell'arbitro astenersi dal dare inizio alla gara o far proseguire la stessa qualora si siano introdotte nel terreno di gioco persone estranee e non legittimate ad esservi.

SANZIONI

Regola 31 SQUALIFICHE

E' cura esclusiva delle squadre tenere sotto controllo la propria situazione di espulsioni, ammonizioni e squalifiche nelle speciale sezione dell'Organo Ufficiale, vale a dire il sito internet dell'Associazione www.absolute5.it.

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate dovranno scontare la sanzione nelle NORMALI GIORNATE SUCCESSIVE DEL CALENDARIO, sono quindi esclusi eventuali recuperi.

Un giocatore espulso dal campo sconterà automaticamente una giornata di squalifica anche se la decisione non dovesse apparire sul Comunicato Ufficiale, salvo poi particolari condizioni di aggravamento della sanzione deciso dalla Commissione Disciplinare.

Nel campionato stagionale il giocatore che abbia raggiunto la QUARTA ammonizione sconterà una giornata di squalifica; la sanzione di squalifica in questo caso per essere esecutiva dovrà apparire sul Comunicato Ufficiale. Raggiunta la quarta ammonizione, e quindi scontato il turno di squalifica, il giocatore in questione verrà nuovamente squalificato al raggiungimento della terza ammonizione, poi della seconda, e poi ancora ad ogni cartellino giallo.

Le ammonizioni decadranno solo se scontata la squalifica per somma di ammonizioni; squalifiche per altri motivi non annullano le ammonizioni precedenti.

Regola 32 PUNIZIONE

La squadra, o le squadre, responsabili, anche oggettivamente, di fatti che abbiano influito sul regolare svolgimento o che abbiano impedito la regolare effettuazione di una gara subiscono la perdita della gara stessa con il punteggio di 0 - 6, o con il risultato eventualmente conseguito sul campo dalla squadra avversaria se ad essa più favorevole.

N.B. Il risultato della punizione sportiva è da considerarsi utile nel computo delle reti per la formazione della classifica.

Quando in una gara si siano svolti fatti non classificabili con quanto previsto con gli articoli del presente regolamento, spetta agli Organi Disciplinari della ASD Absolute Five stabilire se, ed in quale misura, possano aver influito sul regolare svolgimento della gara, in tal caso possono essere presi provvedimenti diversi dalla punizione sportiva, ivi compresa la ripetizione della gara.

Un calciatore squalificato che partecipa ad un incontro fa subire alla sua squadra la perdita della gara stessa con il punteggio di 0 - 6. Allo stesso giocatore sarà raddoppiata la tempistica ufficiale della squalifica.

Analogamente, un calciatore non tesserato per la ASD Absolute Five che partecipa ad un incontro fa subire alla squadra con la quale ha giocato la perdita della gara stessa con il punteggio di 0 - 6. Ribadiamo ancora l'importanza della Regola 5 del presente regolamento.

Regola 33 SANZIONI SQUADRE

Le squadre che si rendono responsabili delle violazioni dei regolamenti, compresi gli obblighi di natura economica, sono punibili seconda la gravità dei fatti:

- ammonizioni o deplorazione;
- ammende;
- ammende con diffida;
- esclusione dal campionato o torneo e confisca della cauzione;
- non ammissione alla partecipazione a tornei o campionati o manifestazioni varie;
- la punizione sportiva della perdita delle gare.

Regola 34 SANZIONI TESSERATI

Dirigenti o giocatori che si rendano responsabili della violazione dei regolamenti sono punibili, per la natura e la gravità dei fatti commessi, in questo ordine:

- ammonizione;
- ammonizione e diffida;
- squalifica per una o più giornate.

A giocatori o dirigenti che si rendano responsabili delle citate violazioni partecipando ad una gara avendo però a carico il provvedimento di squalifica o inibizione in corso, viene inflitta una squalifica non inferiore ad 1 mese e non superiore ai 6 mesi, cumulabile con il precedente provvedimento disciplinare.

Il tesserato, di qualunque genere esso sia, che dopo aver subito una sanzione disciplinare per una qualsiasi violazione ai regolamenti, ne commette di nuove della stessa natura o dovesse tenere un comportamento offensivo, intimidatorio, ... o comunque violento verso arbitri, dirigenti di Lega o altri tesserati in genere, è passibile di un aggravamento della pena.

SOSPENSIONE CAUTELARE Gli Organi Giudicanti possono, in via cautelare, disporre la sospensione da ogni attività di tesserati nei confronti dei quali sia in corso un accertamento per fornire un procedimento disciplinare.

Qualora avvengano dei fatti per cui l'arbitro non riesca ad individuare il o i colpevoli, è facoltà degli Organi Giudicanti sospendere il Capitano della squadra fino a quando non verrà fornito dalla stessa il nome o i nomi dei colpevoli.

La sospensione cautelare ha la durata massima di 30 giorni.

Regola 35 ESECUZIONE SANZIONI

Le sanzioni che comportano squalifiche dei tesserati devono essere scontate a partire dalla giornata di pubblicazione sull'Organo Ufficiale;

Il tesserato colpito da squalifica, per una o più giornate, dovrà scontare la squalifica nelle gare ufficiali del campionato. Le sanzioni si considerano scontate solo nelle gare che hanno avuto effetto ai fini della classifica, e che non siano state annullate in seguito a decisioni degli organi disciplinari. Si considerano "gare che hanno avuto effetto ai fini della classifica" anche le partite la cui vittoria sia stata assegnata a tavolino. Al contrario non può essere ritenuta scontata la squalifica di un tesserato quando la propria squadra abbia rinunciato, o sia stata considerata rinunciataria, ad una gara.

Le sanzioni di squalifica o inibizione per una o più giornate che non possono essere scontate nella stagione sportiva in cui sono state inflitte, devono essere scontate nella stagione sportiva successiva, anche se il tesserato abbia cambiato squadra; al contrario le sanzioni di ammonizione o diffida si prescrivono al termine del campionato in cui sono state inflitte.

Tutti i provvedimenti si considerano conosciuti alla data di pubblicazione sull'Organo Ufficiale.

Regola 36 IMPUGNABILITA' DELLE SANZIONI

Le sanzioni erogate dalla commissione giudicante sono impugnabili solamente in base alle norme previste per la presentazione dei reclami, vedi Regola 21.

Non possono invece essere impugunate, salvo documentabili errori di fatto o di persona, le seguenti sanzioni:

- le squalifiche fino a una giornata di gara,
- le squalifiche o inibizioni fino a 15 giorni;
- le ammende per inadempienze formali;

Si ricorda che l'impugnabilità dei provvedimenti non ne sospende l'esecutività.

I tesserati colpiti da provvedimento di squalifica o inibizione hanno la possibilità di inoltrare una richiesta di riabilitazione, ma solamente se rientra in questa serie di caratteristiche:

- la sanzione è superiore ai tre mesi e il richiedente ha scontato minimo la metà della stessa
- il richiedente non è recidivo per la sanzione in atto e non ha avuto in precedenza atto di riabilitazione
- ha sempre tenuto durante la sospensione un comportamento corretto verso tutti i tesserati

Regola 37 ORGANI DI GIUSTIZIA SPORTIVA

Gli organi di giustizia sportiva agiscono in piena autonomia rispetto a qualsiasi altro organo dell'ASD Absolute Five.

L'organo di giustizia sportiva è la Commissione Giudicante;

La Commissione Giudicante è nominata dal Presidente della ASD Absolute Five.

Essa ha competenze per quel che riguarda:

- regolarità e l'omologazione delle gare;
- posizione dei giocatori e dei dirigenti che hanno preso parte alla gara;
- le sanzioni disciplinari da adottare in base ai referti di gara stilati dagli arbitri;
- la regolarità dei tesseramenti;
- gli illeciti sportivi;

Regola 38 PROCEDURA D'URGENZA PER TORNEI DI BREVE DURATA

Nello svolgimento di tornei a breve durata tutte le procedure disciplinari sono considerate "d'urgenza", e per tanto tutti i tempi verranno ridotti in base alla comunicazione che la ASD Absolute Five darà nelle circostanze.

Regola 39 CLASSIFICA DISCIPLINA

Per determinare nei vari campionati la speciale classifica della coppa disciplina si applicano dei punteggi fissi.

Per quel che riguarda le sanzioni a carico delle squadre:

- ammonizione e deplorazione = punti 10
- ammende (per ogni infrazione) = punti 16
- punizione della perdita della gara = punti 30

Per quel che riguarda sanzioni a carico dei tesserati:

- ammonizione = punti 1
- diffida (= somma di ammonizioni nella stessa gara) = punti 2
- espulsione diretta = punti 3
- squalifica a tempo determinato (ogni giornata) = punti 5
- squalifica a tempo determinato (ogni 15 giorni) = 10 punti
- squalifica a tempo determinato (ogni mese) = punti 20
- punti 1 punti 2 punti 3 punti 5 punti 10 punti 20

al raggiungimento dei 50 punti di penalità la squadra viene esclusa dalla classifica disciplina.

Regola 40 VIOLAZIONI REGOLAMENTARI

I tesserati responsabili di violazione ai REGOLAMENTI sono puniti con le seguenti sanzioni:

- somma ammonizioni nella stessa gara 1 gg. Diffida
- somma ammonizione in gare diverse 1 gg.
- semplici proteste nei confronti dell'arbitro 1 gg.
- atteggiamenti ironici nei confronti dell'arbitro da 1 a 2 gg.
- semplice fallo di reazione in azione di gioco da 1 a 3 gg.
- offese da 1 a 2 gg.
- offese ripetute e continuate da 2 a 4 gg.
- atteggiamenti intimidatori o minacciosi da 1 a 3 mesi

Nel caso le ultime tre violazioni siano poste in essere nei confronti degli Arbitri o Dirigenti della ASD Absolute Five la Commissione Giudicante ha la facoltà di aumentare a sua discrezioni la sanzione.

L'entità massima delle sanzioni di squalifiche non può comunque superare i 5 anni.

Regola 41 COMPORTAMENTI VIOLENTI DEI TESSERATI

I tesserati che sono responsabili di comportamenti violenti **in azioni di gioco** sono puniti con le seguenti sanzioni:

- atti di violenza semplice (calcio, schiaffo, gomitata, testata) o posti in essere con corpi non contundenti, (spugna, bottiglia plastica vuota, ecc.) da 1 a 6 mesi
- reazione violenta ad atto violento subito da 1 a 6 mesi
- reazione violenta a scorrettezza subita da 3 a 9 mesi
- sputo (se attinto) da 1 a 2 anni
- sputo (non attinto) da 6 a 12 mesi

I tesserati responsabili di comportamenti violenti **NON in azione di gioco** sono puniti con le seguenti sanzioni:

- atti di violenza semplice (calcio, schiaffo, gomitata, testata) da 3 a 9 mesi
- reazione violenta ad atto violento subito da 3 a 9 mesi
- reazione violenta a scorrettezza subita da 6 a 12 mesi
- atti di violenza con corpi contundenti da 1 a 5 anni
- aggressione con altri in aiuto da 1 a 5 anni
- sputo (non attinto) 1 anno

La Commissione Giudicante sarà molto severa con chi sarà responsabile di un qualsiasi comportamento violento.

Nel caso i comportamenti violenti (schiacci, pugni, calci, testate, sputi, spintoni) siano commessi nei confronti dell'Arbitro o Dirigenti della ASD Absolute Five la sanzione sarà da 1 a 5 anni.

Ricordiamo a tutti che, in virtù della "Clausola Compromissoria" esistente fra i soci, per nessun motivo è possibile denunciare alle Autorità Giudiziarie un altro socio della ASD Absolute Five; anche in presenza di un comportamento violento.